



MANUAL DE POSTULACIÓN LOS CREADORES

¡Bienvenid@ Creador@!

El Premio de Talento Digital Los Creadores reconoce a las mentes creativas que se destacan por utilizar la tecnología para mejorar la calidad de vida de su comunidad o entorno.

Este manual es un apoyo para los equipos que están postulando al Premio de Talento Digital Los Creadores, dando recomendaciones que pueden ser útiles al momento de preparar su idea o proyecto y completar su postulación.

Las bases que norman el Premio están publicadas en www.loscreadores.cl y es importante que las leas antes de postular tu idea o proyecto. Este es un manual para orientarte y ayudarte con tu postulación.



¿Cuáles son los requisitos para postular a los creadores?

- Ser estudiante entre sexto básico a cuarto medio de cualquier establecimiento educacional.
- Contar con un tutor que puede ser un profesor o un familiar, adulto responsable del grupo.
- Los equipos son de máximo cuatro estudiantes (también se puede postular de manera individual más tu tutor).
- Tener muchas ganas de crear y creatividad para ayudar a hacer del mundo un lugar mejor.



¿Qué idea o proyecto postular a Los Creadores?

En el **Premio Los Creadores** buscamos ideas o proyectos con soluciones innovadoras que utilizan la tecnología para mejorar la calidad de vida de las personas y que generen impacto en su entorno a nivel educacional, social, productivo o medioambiental.

Puedes postular tanto una idea o solución como un proyecto con el nivel de avance que tengas.

En Los Creadores participan proyectos de robótica, desarrollo de Apps, videojuegos, electrónica y soluciones que integren más de una tecnología.

¿Qué clase de proyectos y de tecnologías puedo usar para llevar mi idea a la realidad?

Estas son algunas de las tecnologías más utilizadas en los proyectos de Los Creadores:



Electrónica

Tip Creador » Puedes trabajar de manera virtual con plataformas que simulan dispositivos eléctricos como por ejemplo una placa de Arduino, te recomendamos [Tinkercad](#).



Apps.

Tip Creador » Te recomendamos [MIT App. Inventor](#), una plataforma en línea para el desarrollo de aplicaciones móviles.



Videojuego

Tip Creador » [Scratch](#) es un lenguaje de programación en bloque con el cual puedes crear tu propio videojuego, entre muchos otros!



Robótica

Tip Creador » [Scratch](#)



Integración tecnológica

Integración de más de una de las tecnologías anteriores u otras.



¿Dónde y cómo puedo postular?

Para postular tu idea o proyecto ingresa a nuestra [plataforma de postulación](#) e insíbete creando tu usuario.

El primer paso es completar la sección de tu equipo, con los datos de tus compañer@s y tutor, y luego el formulario de postulación.

Te dejamos nuestras sugerencias para ayudarte y orientarte a contestar las seis preguntas de postulación:

“Título del proyecto o nombre de tu idea”

→ Nombre corto y ojalá que sea llamativo!

“Describe tu proyecto”

→ Queremos conocer el objetivo de tu idea, cómo lo desarrollaron y qué aspectos la hacen diferente de otros.

“¿A quién está dirigido este proyecto?”

→ Quiénes son los beneficiarios de tu solución, el grupo de personas a los que impacta tu proyecto.

¿Cuál es el desafío de tu proyecto?

→ Entendemos por desafío como una meta a conseguir para modificar o mejorar una situación. Explícanos cuál es la problemática que resuelve tu proyecto y sus antecedentes.

¿Qué tecnologías utiliza tu proyecto y por qué las escogieron?

→ Por ejemplo: Arduino, Scratch, robótica, entre otras.

¿Qué aprendieron en el desarrollo de este proyecto?

→ ¿Qué habilidades desarrollaron trabajando en este proyecto?

Por ejemplo: colaboración, trabajo en equipo, resolución de problemas, comunicación, creatividad, entre otras. Y también nos gustaría que nos cuentes las anécdotas que sucedieron durante el desarrollo de tu proyecto, cómo fue usar la tecnología, etc.

+ **Video de postulación:** Para completar tu postulación, debes subir un video de 60 segundos de un pitch sobre tu proyecto contándonos por qué debe ser ganador de Los Creadores.

→ **Cómo grabar un video con tu cel como un pro** [descarga aquí](#).

→ **“Esenciales para un gran PITCH”** [descarga aquí](#).

¿Cómo puedo hacer el prototipo de mi proyecto?



Debes contar una maqueta o prototipo de tu solución que puede ser digital o física, usando diferentes materiales y herramientas, por ejemplo: simulación virtual, diseño 3D, papel, desechos reciclados, entre muchas otras.

A la hora de diseñar tu maqueta o prototipo te sugerimos tener en cuenta estos tres conceptos:

RÁPIDO → Puedes ir creando varias versiones de tu prototipo e iterar.

ECONÓMICO → Utiliza los recursos que tengas a tu alcance o a mano.

MÍNIMO → Sólo las características principales o esenciales de tu proyecto.

Recomendaciones de plataformas gratuitas para prototipar tu proyecto en casa:



TINKERCARD *Tinkercard* es una aplicación gratuita y fácil de usar de electrónica, diseño 3D y creación de código. Es usada por profesores, niñas, niños, aficionados y diseñadores para imaginar, diseñar y ¡crear cualquier cosa que se les ocurra!



INVISION *Invision* es una plataforma de diseño de productos digitales que impulsa mejores experiencias de usuario y puedes usar para prototipar tu App.

Otros recursos: Pop, Marvel, Atomic, Pixate, Balsamiq, Cacao.

UNA PEQUEÑA IDEA PUEDE TRANSFORMARSE EN UNA GRAN SOLUCIÓN

Postula aquí



Para inspirarte, te invitamos a conocer los prototipos y tecnologías utilizadas por algunos de nuestro@s Creador@s, viendo los episodio de nuestra miniserie Los Creadores: "Historias de innovación escolar" *¡aquí!*

Estamos para apoyarte!
Si necesitas ayuda con tu postulación
escríbenos a loscreadores@kodea.org
o vía WhatsApp al +569 4812 7747.